



13. AH-Stadtmeisterschaft 10.08.2018 Ludwig-Wedel Stadion/Groß-Umstadt



Ausrichter: Spielvereinigung Groß-Umstadt

Turnierbestimmungen

1. Gespielt wird nach den Regeln des Hessischen Fußball Verbandes e. V.
2. Zugelassen sind pro Mannschaft 12 AH-Spieler.
3. Gespielt wird mit fünf Feldspielern und einem Torwart.
4. Alle AH-Spieler müssen spielberechtigt und im Besitz eines gültigen Spielerpasses des HFV sein. Die Pässe müssen vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung abgegeben werden.
5. AH-Spieler ist, wer im betreffenden Kalenderjahr das 35. Lebensjahr vollendet. Es dürfen pro Mannschaft zwei Spieler eingesetzt werden, die das 32 Lebensjahr vollendet haben.
6. Alle AH-Mannschaften müssen beim HFV gemeldet sein.
7. Gespielt wird im Modus jeder gegen jeden.
8. Über die Platzierung entscheidet das Punktverhältnis. Besteht zwischen zwei oder mehr Mannschaften nach den Spielen Punktgleichheit, entscheidet a) die Tordifferenz über die Platzierung. Ist auch diese gleich, entscheiden b) die mehr erzielten Tore. Besteht auch dann noch Gleichheit, zählt c) das im direkten Vergleich erzielte Ergebnis. Ist auch da eine Gleichheit vorhanden, muss das Neunmeterschießen für eine endgültige Entscheidung über die Platzierung sorgen.
9. Die normale Spielzeit beträgt **12 Minuten** ohne Pause und Wechsel.
10. Es wird gebeten zwei verschiedenfarbige Trikotsätze mitzubringen. Die Mannschaft, welche auf dem Turnierplan als zweite genannt ist, muss bei „Trikotfarben-Gleichheit“ die Trikots wechseln!
11. „Fliegendes Wechseln“ ohne Benachrichtigung des Schiedsrichters ist erlaubt. Die Einwechselungen erfolgen an der Mittellinie.
12. Die Abseitsregel ist aufgehoben.
13. Die Rückpassregel ist bei diesem Turnier gültig.
14. Alle Freistöße sind indirekt.
15. Alleinige Entscheidung auf dem Spielfeld haben die gestellten Schiedsrichter.
16. Die Turnierleitung behält sich vor, Änderungen vorzunehmen.